

A szombathelyi kórház gyermekosztályán is elindul a VR-alapú fájdalomkezelés

Szombathely, 2026. május 21.

VR technológiát vetnek be mostantól a Vas Vármegyei Markusovszky Egyetemi Oktatókórház Csecsemő- és Gyermekgyógyászati Osztályán a vizsgálatokkal és kezelésekkkel járó fájdalom és szorongás enyhítésére. A gyógyszermentes, innovatív módszer több szakrendelésen és fekvőbeteg-osztályon is elérhető lesz, amely évente több száz gyermek ellátását teheti könnyebbé. A One Alapítvány VR technológiával a fájdalomkezelésben programja a Bethesda Gyermekkórház szakmai tapasztalataira építve érkezik Szombathelyre.

A gyermekkori kórházi élmények hosszú távon meghatározzák az egészségügyi ellátáshoz való viszonyunkat. A felnőtt lakosság mintegy 20 százalékát¹ érintő túfóbia is gyakran a korai, nem megfelelően kezelt fájdalomból és stresszből fakad. A VR technológia erre a problémára kínál hatékony, figyelemelterelésen alapuló megoldást. Nemzetközi kutatások bizonyítják az eredményességét: égési sérült gyermekek kötőscseréjekor például 27–44 százalékos² fájdalomcsökkenést mértek a szemüvegek használatával. A virtuális térben a páciensek egy játékos, biztonságos világban mozognak. Ennek köszönhetően a fájdalomingerek feldolgozása mérséklődik, a szorongás pedig érezhetően csökken.

A szombathelyi Markusovszky Egyetemi Oktatókórház a térség meghatározó gyermekellátó intézménye, amely regionális szerepet tölt be az Északnyugat-Dunántúlról érkező betegek gyógyításában. A klinikán eddig is nagy figyelmet fordítottak arra, hogy csökkentsék a gyerekek fájdalmát és szorongását a vizsgálatok és kezelések során. Ennek a kiemelkedő szakmai munkának az eredménye, hogy az intézmény az országban másodikként, vidéken pedig elsőként működtet önálló gyermek-fájdalomambulanciát. Ehhez a gyermekközpontú szemlélethez ad most új segítséget a One Alapítvány támogatásával érkező, VR technológiára épülő fájdalomkezelési módszer.

„Intézményünk számára kiemelt cél, hogy a gyermekek kórházi tartózkodását a lehető legkevesebb stresszel és traumával járó folyamattá tegyük. A fájdalomcsillapítás és a szorongás csökkentése a gyógyulás egyik alappillére, amelyhez a VR technológia egy kiváló, modern, gyógyszermentes eszközt kínál. A virtuális valóság élménye segít elterelni a gyermekek figyelmét a kellemetlen ingerekről, így nyugodtabban, félelem nélkül élhetik meg a kezeléseket, ami hosszú távon is pozitívabb kórházi élmény kialakulásához vezet” – emelte ki Dr. Györke Eszter, a Vas Vármegyei Markusovszky Egyetemi Oktatókórház adjunktusa, a projekt szakmai vezetője.

A kezdeményezés jelentősége, hogy a szombathelyi szakemberek a szemüvegek mellé a Bethesda Gyermekkórház tapasztalataira épülő teljes körű módszertani háttérrel, oktatási anyagokat és folyamatos szakmai konzultációs lehetőséget is kapnak. A budapesti intézményben eddig körülbelül 1500 gyermek ellátását tették könnyebbé a technológiával, amelyet a kezdeti sikerek után immár öt különböző szakrendelésen alkalmaznak. A kidolgozott módszertant olyan mindennapos, szorongást kiváltó helyzetekben integrálták sikerrel a napi rutinba, mint a vérvétel, a gyógytorna vagy a különböző sebészeti beavatkozások.

¹ Forrás: Varga Zs. K., Major J. (2023). Fájdalomkezelő kisokos. Móra Könyvkiadó.

² Forrás: Won, A. S. et al. (2017). Immersive Virtual Reality for Pediatric Pain. MDPI Children.

Kutatócsoport: <https://vhil.stanford.edu/>

A program szoftvere: www.invincikids.com

Az innovatív, gyógyszermentes, figyelemelterelésen alapuló programban az Invincikids szoftverplatformot alkalmazzák, amelyet a Stanford Egyetemen kifejezetten egészségügyi célra, gyógyászati használatra terveztek. Az Invincikids szoftvereit úgy fejlesztették, hogy ne csak szórakoztatóak, hanem egyszerre lebilincselőek és terápiásan megnyugtatóak legyenek. A gyógyuló gyerekek a beavatkozás közben például a DreamFlight békés világában repülhetnek állatok és mesés tájak felett, de választhatják a Spaceburgers űrkalandját is. Itt a tekintetükkel irányítva gyűjthetnek pontokat, miközben az idő, és vele a vizsgálat is szinte észrevétlenül telik el.

„Ez a program jól mutatja, a technológia akkor képvisel értéket, ha emberi helyzetekben hoz valódi könnyebbiséget. A virtuális valóság alkalmazásával a gyermekkori félelmet biztonságérzetté alakítjuk. Eközben a tapasztalatokra építve az ország más pontjain is hatékony, a gyógyító figyelmet kiterjesztő eszközt adunk az orvosok kezébe” – mondta Flakstad Emőke, a One Alapítvány ügyvezetője.

A VR szemüvegek használatát Szombathelyen is fokozatosan vezetik be. A tervek szerint elsőként a gyermek hemato-onkológiai és a gyermek gasztroenterológiai rendeléseken, valamint a Gyermek „A” osztályon próbálják ki az eszközöket. Különösen nagy segítséget jelenthet ez a hemato-onkológián, ahol a szakrendelésen a tavalyi év során közel kétezer megjelenést regisztráltak. Ezekben az ellátási helyzetekben, a rendszeresen visszatérő betegeknél rengeteget segíthet, ha a vérvételek és az ismétlődő beavatkozások kevesebb fájdalommal és szorongással járnak.

Ezt a mindennapi, elhivatott gyógyító munkát egészíti ki a VR technológiával a fájdalomkezelésben program, amely a gyerekek fájdalmának és szorongásának csökkentését bizonyítottan és nagyon hatékonyan segíti.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ:

Elkán Péter

Csoport vállalati kapcsolatok és kommunikációs igazgató

4iG Nyrt.

sajto@4ig.hu