

Innovatív szemléletváltás a gyermekgyógyászatban:

Már három gyermekkorházban elérhető a One Alapítvány VR-alapú fájdalomkezelés programja

Budapest, 2026. május 22.

A One Alapítvány a Bethesda Gyermekkórházzal közösen indított, komplex, virtuális valóságra épülő fájdalomcsillapító programja immár a Debreceni Egyetem Gyermekgyógyászati Klinikáján és a szombathelyi Vas Vármegyei Markusovszky Egyetemi Oktatókórházban is elérhető. A program szakmai alapjait a Bethesda Gyermekkórházzal együttműködésben alakította ki az alapítvány, amelynek tapasztalatai kiemelt szerepet kapnak a további intézményi bevezetések során is. A hálózatbővülés egy olyan mélyreható szemléletváltást képvisel, amely a modern gyermekgyógyászatban egyre erőteljesebben érvényesül: a gyógyszeres ellátás mellett a félelem és a szorongás tudatos, intézményesített kezelése is a gyógyítás elválaszthatatlan részévé válik.

A One Alapítvány programja révén a digitális innováció valódi segítséget jelent a gyermekellátásban: a VR élmény csökkentheti a gyerekek félelmét, oldhatja a szülők aggodalmát, és nyugodtabb helyzetet teremthet az ellátást végző szakemberek számára, miközben mérhető társadalmi hatást hoz a mindennapi betegellátásba.

A gyermekkori fájdalom összetett jelenség. Egy beavatkozásnál a gyerek fizikai érzeteit a félelem, a kiszolgáltatottság, esetleges korábbi rossz tapasztalatok vagy akár a kísérő szülő aggodalma együttesen erősíthetik fel. Éppen ezért a modern gyermekgyógyászat egyre hangsúlyosabban épít az olyan nem gyógyszeres módszerekre, mint a célzott figyelemelterelés, a pszichológiai támogatás és a biztonságos környezet megteremtése. Ezek az eljárások szorosan kiegészítik a gyógyszeres fájdalomcsillapítást.

A VR technológia ebben a terápiás felhasználásban nyeri el valódi jelentőségét. A szemüveget viselő gyermek figyelme áthelyeződik a beavatkozásról egy játékos, megnyugtató virtuális világra, így a szorongás és fájdalom megélése csökken vagy akár elmarad. Nemzetközi kutatások igazolják a módszer hatékonyságát: az eszközök használatával égési sérülést szenvedett gyermekeknél a kötéscserekor 27–44 százalékos¹ fájdalomcsökkenést mértek. A hazai tapasztalatok is biztatóak: például vérvétel közben több gyereknél azt látták, hogy a VR használata mellett jóval nyugodtabban viselték a beavatkozást. Sok esetben alig vagy egyáltalán nem reagáltak a tűszúrásra, mert a figyelmüket végig lekötötte a virtuális élmény. Ez a szülőknek is kézzelfogható könnyebbség: nem tehetetlen aggodalommal kell végig kísérniük a helyzetet, hanem azt látják, hogy a gyerekük közben kíváncsi, figyel, játszik. Az ellátást végző egészségügyi szakemberek számára pedig kevesebb feszültséget és kiszámíthatóbb helyzetet teremt, hiszen egy nyugodtabb gyerekkel könnyebb együttműködni, a beavatkozás pedig gyorsabban és gördülékenyebben végezhető el.

A One Alapítvány programja eddig több mint 1500 gyermek ellátását könnyítette meg. A kezdeményezés mára egy teljes módszertani csomagot jelent: a kórházak az eszközök mellett a Bethesda Gyermekkórház tudásbázisára támaszkodó módszertani kézikönyvet, oktatóanyagot és

¹ Forrás: Varga Zs. K., Major J. (2023). Fájdalomkezelő kisokos. Móra Könyvkiadó.

szakmai konzultációs lehetőséget is kapnak. Ezt az átfogó támogatás érkezett meg most Debrecenbe és Szombathelyre is.

„A VR technológia egészségügyi bevezetésének valódi kihívása nem technikai jellegű. Az igazi kérdés, hogy egy intézmény miként építi be az új módszert a mindennapi rutinba, hogyan alakítja át a belső folyamatait, és miként tart fenn hosszú távú szakmai elköteleződést. A programunk értéke éppen ebben a rendszerszintű beépülésben rejlik. A két új kórház csatlakozása egyértelműen jelzi, hogy erre az intézményi tanulásra és paradigmaváltásra az ország különböző pontjain is valós szakmai igény mutatkozik” – mondta Flakstad Emőke, a One Alapítvány ügyvezetője.

A debreceni és szombathelyi intézmények nemcsak a megfelelő infrastruktúrával, hanem a módszer beágyazásához szükséges kiváló szakmai kultúrával is rendelkeznek. A Markusovszky Kórház az ország második, nem fővárosi környezetben pedig az első önálló fájdalomambulanciáját működteti, így náluk a fájdalom kezelése régóta meglévő belső norma. A Debreceni Egyetem Klinikai Központ Gyermekgyógyászati Klinikára jellemző holisztikus gyermekorvosi megközelítés szintén ideális terepet biztosít az innováció befogadására.

A program keretében az eszközökön az egészségügyi célra fejlesztett, terápiás Invincikids szoftverplatformot alkalmazzák. A gyerekek a beavatkozás alatt például a *DreamFlight* békés világában repülhetnek mesés tájak felett, vagy a *Spaceburgers* űrkalandjában gyűjthetnek pontokat, miközben a vizsgálat szinte észrevétlenül zajlik. A szoftverek tematikusak, vagyis az adott kezeléshez és kórházi helyzethez igazodnak, és olyan típusú, illetve mértékű mozgást igényelnek a betegtől, amely az adott beavatkozás közben biztonságosan elvégezhető. Vérvételnél például kisebb fejmozgásra épülő programokat használnak, míg gyógytornán egy teljes testet megmozgató alkalmazás is előkerülhet, mindig az adott beteg állapotához és igényeihez igazítva.

A Bethesda Gyermekkórház szakmai tapasztalataira épülő tudásközpont az újonnan csatlakozott intézményeknek eszközöket, módszertani háttérrel, valamint szakmai támogatást biztosít. Így a módszer - hosszabb távon - a mindennapi gyermekellátás természetes részévé válhat és a cél, hogy a program országos hálózattá bővüljön.

Háttér-információk:

A One Alapítványról

A One Magyarország üzleti tevékenysége mellett fontosnak tartja, hogy regionális és helyi szinten is felelősséget vállaljon a közösségek digitális fejlődésében. A 2025 januárjától One Alapítvány néven működő szervezet aktívan támogatja a digitális esélyegyenlőséget és a fenntartható fejlődést. Kiemelt figyelmet fordít a digitális kompetenciák fejlesztésére, a környezetvédelemre és fenntarthatóságra, az innovatív társadalmi kezdeményezésekre, valamint a helyi közösségek támogatására.

TOVÁBBI INFORMÁCIÓ:

Elkán Péter

Csoport vállalati kapcsolatok és kommunikációs igazgató

4iG Nyrt.



**VR TECHNOLÓGIÁVAL
A FÁJDALOMKEZELÉSBEN**

sajto@4ig.hu